

## PERATURAN DAN TATA TERTIB LABORATORIUM JURUSAN INFORMATIKA

### A. Penggunaan Komputer

1.
  1. Semua mahasiswa informatika yang aktif diperbolehkan menggunakan komputer di laboratorium.
  2. Laboratorium dimanfaatkan untuk membuat tugas, praktikum, dan belajar mandiri. Kegiatan lain harus seizin dan sepengetahuan Ka. Lab.
  3. Mahasiswa berhak menggunakan komputer pada saat jam kuliah dan kegiatan ekstrakurikuler.
  4. Mahasiswa diharuskan untuk datang tepat waktu untuk semua kegiatan di laboratorium.
  5. Penggunaan flash disk atau media penyimpanan data lainnya (disk, CD, external HD, dan lain-lain) di dalam Laboratorium tidak dibenarkan.
  6. Mahasiswa di-LARANG membawa atau memasukkan tas ke dalam Lab.
  7. Mahasiswa hanya diizinkan membawa Polpen dan buku ke dalam Lab.
  8. Mahasiswa diharapkan TIDAK menyimpan data di hardisk karena seluruh data di hardisk bisa dihapus sewaktu-waktu tanpa pemberitahuan terlebih dahulu.
  9. Data dianjurkan untuk disimpan ke dalam akun masing-masing di server [cs.unsyiah.ac.id](http://cs.unsyiah.ac.id)
10. Setiap Mahasiswa hanya boleh menggunakan satu komputer dalam satu waktu.
11. Tidak dibenarkan membuka, mengunduh, ataupun menyimpan file berbaw \*-grafi.
12. Mahasiswa TIDAK boleh membuka, mengakses website social network seperti facebook, twitter, Yahoo Messenger, dan lain-lain pada saat proses praktikum dilaksanakan.
13. Setiap Mahasiswa harus mematikan komputer baik cpu maupun layar monitor setiap kali selesai menggunakan komputer.
14. Setiap Mahasiswa menjaga kebersihan dan kerapian ruangan. Sebelum meninggalkan ruangan setiap Mahasiswa menata kembali/mengembalikan ke tempatnya barang dan peralatan yang digunakan dan meninggalkan ruangan/tempat dalam keadaan tetap bersih.
15. Mahasiswa yang tidak mematuhi peraturan / ketentuan ini maka akan mendapat sanksi dan tidak boleh menggunakan komputer pada saat itu juga.

### B. Pengajaran

1.
  1. Seluruh Mahasiswa wajib mengikuti praktikum komputer pada jam dan waktu yang telah ditentukan
  2. Selama pengajaran berlangsung Mahasiswa dilarang bermain games atau membuat keributan sehingga mengganggu Mahasiswa lain.
  3. Mahasiswa selain kelompok yang sedang praktek dilarang memasuki ruangan.
  4. Ruang praktikum hanya boleh diisi maksimum sejumlah kelompok praktikum.
  5. Setiap Mahasiswa diwajibkan men-non-suarkan (silent) alat komunikasi selama praktikum.

### C. Penggunaan Hardware dan Software

1.
  1. Mahasiswa DILARANG menghapus, menginstall software atau memodifikasi program komputer di laboratorium.
  2. Mahasiswa berhak melaporkan program yang rusak/tidak terinstall dengan baik kepada petugas lab.
  3. Mahasiswa TIDAK boleh menyebarkan virus ke komputer atau menginstall software-software lain yang dapat mengganggu sistem laboratorium.
  4. Mahasiswa DILARANG merusak, memindahkan, atau mengambil hardware, software atau fasilitas laboratorium tanpa seijin petugas laboratorium.
  5. Mahasiswa berhak menggunakan semua software/hardware yang telah ditentukan oleh laboratorium.

### D. Penampilan

- 1.

## Peraturan dan Tata Tertib Laboratorium

Written by Administrator

Sunday, 03 February 2013 15:34 - Last Updated Sunday, 03 February 2013 17:39

---

1. Mahasiswa DILARANG makan dan minum di dalam laboratorium.
2. Mahasiswa DILARANG membuat kegaduhan di dalam laboratorium.
3. Mahasiswa harus merapikan kembali tempat yang dipakai.
4. Laboratorium adalah tempat yang bebas asap rokok.
5. Mahasiswa harus masuk dan keluar laboratorium dengan tertib.
6. Mahasiswa wajib menjaga kebersihan laboratorium.

File PDF dapat didownload pada link berikut : [Peraturan dan Tata Tertib Laboratorium](#)